ENGLISH

LOADING INSTRUCTIONS

AMIGA: Insert disc in Drive A. Program will load and run.

ATARI ST: Insert disc in Drive A. Program will load and run.

CONTROLS

J Toggles between mouse and joystick control while title screen is displayed.
F1 – F10 Selects different radar ranges.
H Hyperspace: moves ship to a random destination. Use as a last resort to get out of sticky situations, as it reduces ship's shield levels.
SPACE Increase speed.
**** Decrease speed.
P Pause.

DEUTSCH

LADEANWEISUNG

AMIGA: Diskette ins Laufwerk A einführen. Das Programm lädt sich und läuft.

ATARI ST: Diskette ins Laufwerk A einführen. Das Programm lädt sich und läuft.

STEUERUNG

J wechselt zwischen Maus und Joystick (während des Titelbildschirms).
F1 - F10 wählen die verschiedenen Reichweiten des Radars.
H für Hyperraum: Bewegt die Schiffe zu einer zufälligen Position. Benutzen Sie diese Option nur als letztes Mittel, wenn Sie in eine brenzlige Situation geraten, da es die Schildlevel Ihres Schiffes verringert.
Die **LEERTASTE** erhöht die Geschwindigkeit.
**** verringert die Geschwindigkeit.
P für Pause.

ITALIANO

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

AMIGA: Inserisci il dischetto nel Drive A. Il programma si carica e gira da solo.

ATARI ST: Inserisci il dischetto nel Drive A. Il programma si carica e gira da solo.

CONTROLLI

J Passa dal mouse al joystick durante la videata titolo.
F1 – F10 Seleziona diverse portate radar.
H Iperspazio: porta la nave a destinazioni a caso. Usalo come ultima speranza per uscire da situazioni impossibili, perché riduce il livello dello scudo di protezione.
BARRA Incrementa la velocità.
**** Rallenta.
P Pausa.

FRANCAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

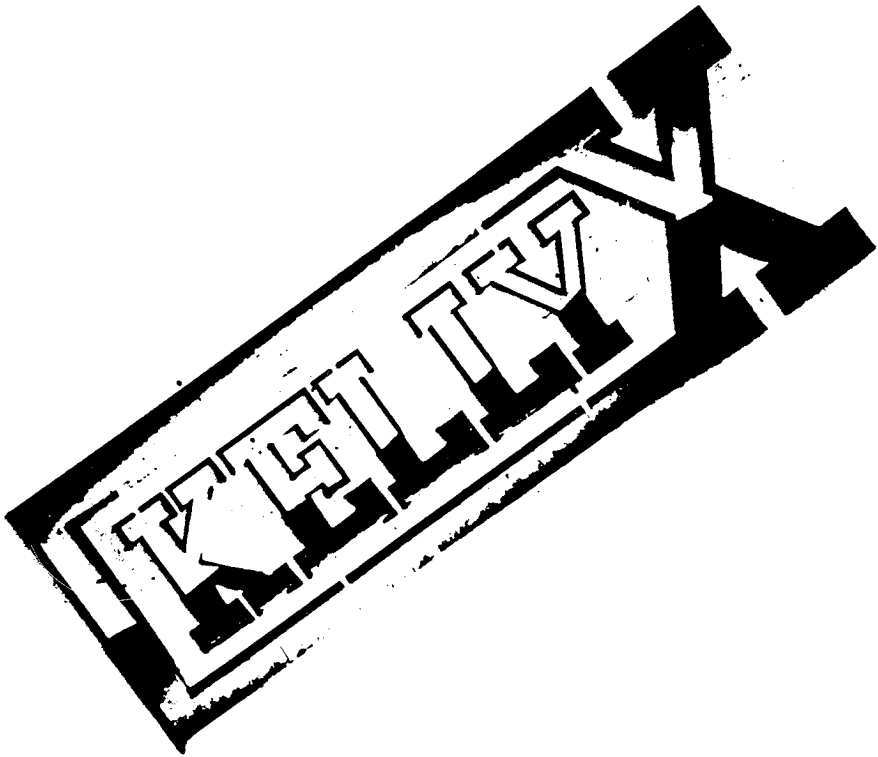
AMIGA: Introduisez le disque dans le Lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

ATARI ST: Introduisez le disque dans le Lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

COMMANDES

J permute entre commande par souris ou manche à balai pendant que l'écran des titres est affiché.
F1 – F10 sélectionne des portées de radar différentes.
H Hyperspace: fait déplacer le vaisseau à une destination choisie au hasard. A utiliser en dernier recours pour sortir des situations délicates car elle diminue les niveaux de protection du vaisseau.

ESPACEMENT augmente la vitesse.
**** diminue la vitesse.
P met le jeu en pause.



WARNING: ALL RIGHTS OF THE PRODUCER AND THE OWNER OF THE WORK REPRODUCED RESERVED. UNAUTHORISED COPYING, HIRING, LENDING, PUBLIC PERFORMANCE, RADIO OR TV BROADCASTING OR DIFFUSION OF THIS DISC PROHIBITED. THIS PROGRAMME IS SOLD ACCORDING TO VIRGIN MASTERTRONIC TERMS OF TRADE AND CONDITIONS OF SALE COPIES OF WHICH ARE AVAILABLE ON REQUEST